

Vorwort

Hier findest du alle relevanten Regeln zu unserem FiveM Server. Jeder Spieler ist dafür selbst verantwortlich sich vorab über alle Regeln zu informieren; Unwissenheit schützt vor Strafe nicht. Regeln können ohne Ankündigung geändert werden und jeder ist dafür selbst verantwortlich sich über die Aktualität des Regelwerks in Kenntnis zu setzen.

Es gelten alle Regeln, die mit einer nötigen geistigen Reife bekannt sein sollten.

Das absichtliche Umgehen von Regeln oder Ausnutzen von Lücken im Regelwerk ist verboten. Dazu zählt auch, dass das Ausnutzen von Grauzonen(*siehe §2 Abs. 3*).

User die dem Projekt massiv schaden oder echt Geldhandel betreiben werden ohne Diskussion permanent gebannt.

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
Inhaltsverzeichnis	1
§1 - Grundlegende Regeln	2
Abs. 1 Respektvoller Umgang	2
Abs. 2 Privatsphäre und Datenschutz	2
Abs. 3 Multiaccounting	3
Abs. 4 Externe Programme	3
Abs. 5 Werbung und Betrug	3
Abs. 9 Administratoren	3
Abs. 10 Echtgeld Verkäufe	3
Abs. 11 Bugusing	3
Abs. 12 Profile	4
§2 - Umgang mit Regeln	4
Abs. 1 Regeländerungen	4
Abs. 2 Rückwirkende Regeln	4
Abs. 3 Umgehen vom Sinn der Regel	4
§3 - FiveM Regeln	4
Abs. 1 Roleplay	4
Abs. 2 Verhalten im RP	5
Abs. 3 RDM*7 & VDM*8	5
Abs. 4 Trolling	5
Abs. 5 OOC Talk	5
Abs. 6 Metagaming*3	5
Abs. 7 PowerRP*4	5

Abs. 8 AFK gehen	6
Abs. 9 Ausloggen	6
Abs. 10 Drohen mit dem Support	6
Abs. 11 NLR Regelung	6
§6 - Discord / TS³ / Forenregeln	7
Abs. 1 Beiträge	7
Abs. 2 Spam	7
§7 - Support	7
Abs. 1 Respekt im Support	7
Abs. 2 Veto Recht	7
Abs. 3 Aufnahmen oder Streams	7
§8 - Strafmaß	7
Abs. 1 Stufen	7
Abs. 2 Strafen	8
§9 Definitionen	8

§1 - Grundlegende Regeln

Abs. 1 Respektvoller Umgang

- Jeder hat jedes Mitglied der Community mit dem gleichen Respekt zu behandeln, wie er selbst gerne behandelt werden möchte.
- Beleidigungen gegen die Person sowie deren Familien oder ähnliches sind strikt verboten
 - Ausgeschlossen wird diese Regeln nur im RP, da die Beleidigungen nur gegen einen fiktiven Charakter sind.

Abs. 2 Privatsphäre und Datenschutz

- Über seine Privatsphäre entscheidet jeder selbst.
- Es ist daher ohne ausdrückliche und nachweisbare Zustimmung der betroffenen Person verboten, Daten oder Aufnahmen von einer Person zu veröffentlichen oder zu verbreiten.
 - Als Verbreiten oder Veröffentlichen gilt nicht das Nutzen von Clips für den Support als Beweismaterial.
 - Zudem sind Streamer, die von einem Teammitglied genehmigt wurden, von dieser Regel ausgenommen.
 - Weiteres dazu §4 - Streams
 - Jeder Spieler erklärt sich automatisch damit einverstanden, dass er in Streams von genannten Streamern gesehen werden kann.

Abs. 3 Multiaccounting

- Es ist nicht gestattet auf unseren Diensten mit mehreren Accounts zu agieren. Allgemein bekannt als Multiaccounting.

Abs. 4 Externe Programme

- Jegliche Cheats, Mods oder Hacks, die dir einen Vorteil verschaffen, sind auf unseren Diensten strengstens verboten.
- Automatisierungen mit Programmen wie Auto Clickern oder anderweitigen sind verboten.

Abs. 5 Werbung und Betrug

- Das Bewerben von jeglichen Projekten, Plattformen oder Diensten ist in jeder Form verboten.
 - Ausgenommen sind Partnerprojekte oder Werbungen, die mit der Projektleitung zuvor abgesprochen wurden.
- Es ist verboten ein Angebot zu inserieren, welches darauf abzielt einer Person Schaden zuzufügen.
 - Wenn ein Account gehackt wurde und dadurch Spam oder Werbung verbreitet wird, wird dies trotzdem geahndet. (*Schützt eure Accounts! 2FA*)

Abs. 9 Administratoren

- Administratoren dürfen sich über die hier beschriebenen Regeln hinwegsetzen, soweit das zur effektiven Erfüllung ihrer Aufgaben nötig ist, mit Ausnahme der grundsätzlichen Regeln.
- Mit dem Begriff Administratoren sind in diesem Regelwerk alle Teammitglieder gemeint, die eine verwaltende Rolle im WaveGaming Team haben.
 - Unter verwaltenden Rollen zählen u.a. Operatoren, Moderatoren, Admins, usw.

Abs. 10 Echtgeld Verkäufe

- Der Ver- bzw. Ankauf von virtuellen Gütern (wie Steam Accounts / Items oder Ingame Gegenstände) ist strengstens verboten.

Abs. 11 Bugusing

- Sollte ein Bug gefunden werden ist dieser unverzüglich zu melden.
- Es ist verboten sich einen Vorteil durch einen Bug zu verschaffen, indem man diesen ausnutzt.

Abs. 12 Profile

- In Profilen (Profilbildern / Profilbeschreibungen) darf kein pornografischer, rassistischer, rechtsextreme oder sexistischer Inhalt dargestellt oder beworben werden.

§2 - Umgang mit Regeln

Abs. 1 Regeländerungen

- Regeländerungen können jederzeit, ohne vorheriger Ankündigung in Kraft treten. Der Spieler ist dazu verpflichtet sich immer auf dem neuesten Stand des Regelwerks zu halten.
- Unwissenheit schützt auch bei kurzfristigen Änderungen nicht vor Strafe.

Abs. 2 Rückwirkende Regeln

- Regelverstöße werden dann geltend, wenn sie zum Zeitpunkt der Tat geltendes Recht wahren.

Abs. 3 Umgehen vom Sinn der Regel

- Bei Regeln ist stets der Sinn zu beachten. Es ist verboten sich eine Regel nur so auszulegen, damit man gerade so die Formgebung dieser erfüllt.
 - Beispiel: Man gibt einer Person auf offenem Feld 3 Sekunden zum Weglaufen, die aber nicht ausreichend sind zum Überleben.

§3 - FiveM Regeln

Abs. 1 Roleplay

- Bei FiveM RP geht es dabei Spaß zu haben!
 - Das Wichtigste ist, dass man viel Spaß miteinander hat und die im RP erstandenen Ereignisse nicht persönlich nimmt, da sie nur dem RP Charakter betreffen.
- Das RP steht bei uns ein Stück weit über allen Regeln, solange man sich an einen realistisch verständlichen Grund hält, ist es erlaubt gegen eine Regel zu verstoßen.
 - Ob ein Verstoß gerechtfertigt ist entscheidet in der letzten Instanz der Support.
 - Um auf Nummer sicher zu gehen sollte man vor einer Aktion sich kurz im Support eine Erlaubnis bzw. Bestätigung für seine Tat einholen.
 - Gerechtfertigte Ausnahmen für Regeln sind nur dann geltend, wenn diese in einem RP Kontext begründet werden können und diese im echten Leben auch so angewendet werden könnten.
 - Regeln wie z.B. "OOC² im IC zu sprechen" können daher nicht umgangen werden

- Die Regelung aus §1 im Bezug auf Beleidigungen wird im Rahmen des RP ausgenommen.

Abs. 2 Verhalten im RP

- Im RP nimmt man eine Rolle an, die keinen Bezug zur echten Welt haben sollte.
- Trotzdem muss man sich im RP so realistisch wie möglich verhalten
 - Dazu gilt die Einhaltung von FearRP^{*5}; PainRP^{*6}; usw.
- Es ist nicht erlaubt sich stark unrealistisch zu verhalten oder Aktionen durchzuführen, die so im realen Leben niemals möglich wären.

Abs. 3 RDM^{*7} & VDM^{*8}

- Es ist verboten eine Person ohne RP Hintergrund zu entführen oder auszurauben.
- Das Töten von Personen ohne RP Hintergrund ist verboten.
 - Damit ist auch das Töten mit dem Auto gemeint.

Abs. 4 Trolling

- Das bewusste Stören von Personen im RP ist verboten.
 - Dazu zählt auch das Nachäffen.
- Das permanente Anfahren von Personen ist verboten.
- Unter dem Punkt Trolling versteht man zudem das grundlose sich ständig wiederholende Ausrauben oder Hochnehmen von Personen.

Abs. 5 OOC Talk

- Im RP ist es verboten OOC zu sprechen.
 - Sollte man sich mit einem Administrator, der sich als dieser erkenntlich macht, unterhalten, ist es jedoch erlaubt.

Abs. 6 Metagaming^{*3}

- Das Verwenden von Informationen, die nicht der eigene Ingame Charakter erhalten hat, ist verboten.

Abs. 7 PowerRP^{*4}

- Es ist verboten einer Person im RP jeden Handlungsspielraum zu nehmen. Zudem muss einer Person immer eine Reaktionszeit von 5 Sekunden gegeben werden. Außerdem ist die Reaktionszeit situations- und ortsabhängig zu gestalten.
 - Das laute Zählen ist verboten

- Das töten von Spielern, nachdem sie schon einmal getötet wurden ist verboten. Es zählt auch, wenn ein Spieler immer wieder in eine RP Situation gedrängt wird und aus dieser nicht heraus kommt.
 - Beispiel: Töten → Wiederfinden (nach Respawn) → Töten → Wiederfinden → Töten ...

Abs. 8 AFK gehen

- Wenn man dringend AFK gehen muss (länger als 5 Min.) sollte man sich schnellstmöglich ausloggen
 - Für kleinere AFK Zeiten sollte man sich kurz in einen Raum zurückziehen, in dem es nicht absehbar ist, in eine RP Situation eingebunden zu werden.
- Das mit erhobenen Händen an der Wand stehen ist nicht erwünscht.
 - Ebenfalls ist es verboten, Anspielungen darauf zu machen z.B. "Ich gehe kurz in Gedanken".

Abs. 9 Ausloggen

- Das Ausloggen, wenn man tot am Boden liegt, ist verboten (Combatlogging)
- Wenn man sich in einer RP Situation befindet, ist das Ausloggen ebenfalls verboten.
 - 10 Minuten nach Abschluss der Situation darf man sich ausloggen.
- Das Ausloggen sollte nicht vor einer Personengruppe stattfinden
 - Man muss den Ort verlassen und sich an einem geeigneten Schlafplatz ausloggen.

Abs. 10 Drohen mit dem Support

- Es ist verboten in jeglicher Form mit dem Support zu drohen
 - Sollte es zu Regelbrüchen kommen wird einfach in den Support gegangen, in dem die Situation reflektiert wird. Synonyme wie "Suppe" sind ebenfalls verboten.
- Jede Situation wird zu Ende gespielt bevor man sich in den Support begibt.

Abs. 11 NLR Regelung

- Unter NLR versteht man, dass nach dem Tod seinen Charakters ein neues Leben angefangen hat. Man darf sich daher nicht an die vorgegangenen Situation und deren Kontext erinnern.
 - Eine Ausnahme bilden hier Informationen außerhalb der Situation. Dazu zählen zum Beispiel Dinge wie sein Arbeitsplatz; Freunde; Familie
- Für die Person, die jemanden getötet hat gilt ebenfalls eine abgewandelte Form von NLR.
 - Man darf die Person, die man getötet hat nicht wiedererkennen und in Bezug zu der Situation bringen.
 - Der Ursprüngliche Tötungsgrund gilt hiermit somit nicht mehr und man ist so gesehen quitt.

§6 - Discord / TS³ / Forenregeln

Abs. 1 Beiträge

- Es dürfen keine rassistischen, rechtsextremen, sexistischen, pornografischen oder Gewaltdarstellungen verbreitet werden in jeglichen Beiträgen.
- Beiträge haben an der richtigen Stelle platziert zu werden (*kein Support im User Chat oder keine Bug Reports bei Fraktionsanträgen*)

Abs. 2 Spam

- Es ist auf allen Plattformen verboten Spam Nachrichten zu verbreiten und Nutzer damit zu belästigen.

§7 - Support

Abs. 1 Respekt im Support

- Auch wenn einem Unrecht getan wurde hat man sich im Support vernünftig zu artikulieren
- Das Teammitglied hat immer Recht und dessen Urteil wird nicht im direkten Sinne angefochten
- Sollte sich eine Partei respektlos verhalten, wird diese aus dem Support entfernt und das Urteil ohne Sie gefällt. Ist die ausfallende Person der Kläger wird der Fall niedergelegt.

Abs. 2 Veto Recht

- Jeder hat das Recht ein Veto im Support einzulegen
 - Dies funktioniert so, dass der Supportfall noch einmal aufgerollt wird vor einem höheren unabhängigen Teammitglied.
 - Dies geht bis maximal First Class Admin. Ab dort sind die Entscheidungen endgültig.

Abs. 3 Aufnahmen oder Streams

- Weder Usern noch Teammitgliedern ist es erlaubt Supportfälle aufzunehmen oder zu streamen.

§8 - Strafmaß

Abs. 1 Stufen

Verstoß Stufe 1: Ein Regelbruch, der niemandem schadet und dir keinen großen Vorteil verschafft hat.

Verstoß Stufe 2: Ein Regelbruch, der niemandem schadet dir aber einen Vorteil verschafft hat.

Verstoß Stufe 3: Ein Regelbruch, der 1-5 anderen Personen Schaden zugefügt hat.

Verstoß Stufe 4: Ein Regelbruch der einer größeren Gruppe als 5 Personen Schaden zugefügt hat.

Verstoß Stufe 5: Ein Regelbruch, der dem Projekt Schaden zugefügt hat.

Abs. 2 Strafen

- Ein Teammitglied entscheidet, welche Situation auf welche Verstoß Stufe zutrifft.
- Über seine aktuelle Verstoß Stufe darf sich jederzeit Auskunft eingeholt werden.

§9 Definitionen

- *1 - **OOO** heißt "**Out of Character**" und bedeutet, dass du deinen Charakter gerade nicht spielst.
IC heißt "**In Character**". IC bedeutet, dass du gerade deinen Roleplay Charakter spielst.
- *2 - **Metagaming** beschreibt das Verwenden von Informationen im Roleplay, die man außerhalb des Roleplays bekommen hat.
- *3 - **Power-RP** beschreibt Roleplay, bei dem einem Gegenüber keine Reaktionsmöglichkeit gelassen wird.
- *4 - **Fear-RP** bezeichnet das Angstgefühl eines Charakters. Jeder hat vor irgendetwas Angst, niemand ist gegen alles abgesichert.
- *5 - **Pain-RP** ist die Reaktion deines Charakters auf Schmerzen jeglicher Art.
- *6 - **RDM** (Random-Death-Match) ist das absichtliche Angreifen oder Töten von Spielern ohne triftigen Roleplay Hintergrund.
- *7 - **VDM** (Vehicle-Death-Match) ist das absichtliche Anfahren oder Töten von Spielern mit dem Auto oder einem sonstigen Fahrzeug ohne triftigen Roleplay Hintergrund.